

アタックフェイズ

アタックするフォワードごとにこの手順を行なう。

①アタック前の準備★

アタックの前に、まずアタック側が、次にブロック側が召喚獣やアビリティを使用してもよい。

②アタックするフォワードを決める★

アクティブ状態のフォワードを1体選び、ダル状態にすることでアタックできる。ただし、このターンにフィールドに出たフォワードはアタックできない。



③相手はブロックするフォワードを決める★

ブロック側はそれをブロックするか、するならどのフォワードでするか決める。アクティブ状態のフォワードしかブロックできない。



VS



ブロック
されなければ
4-2へ

4-1 互いにダメージを与える

お互いのフォワードがパワー分のダメージを与えあい、パワー以上のダメージを受けたフォワードはブレイクされる。ブレイクされる場合、ダメージはターン終了時まで蓄積される。

ブレイク



7000
9000

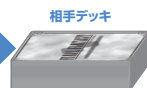


4-2 ブロックされなければ1ダメージ★

アタックしたフォワードがブロックされなかったら、フォワードのパワーにかかわらず1ダメージを対戦相手に与える。対戦相手はデッキの一番上のカードを1枚めくり、表向きでダメージゾーンに置く。このダメージが7枚に達した瞬間に、対戦相手の負けとなる。

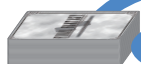


1ダメージ



●EXバーストの発動チェック

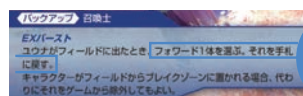
ダメージを受けてめくったカードがEXバーストを持っていたら、その効果を即座に使用してもよく、その際には誰も召喚獣やアビリティで割り込むことができない。また、「このカードがフィールドに出たとき、～」という記述のEXバーストがめくれた場合、そのカードはフィールドに出ないが、それ以下の記述されている効果は発動する。



めくって
EXバーストなら発動



ダメージが
7枚になると
負け



この部分
だけ発動

⑤さらに別のフォワードでアタックすることができます。その場合、①に戻る。

第2メインフェイズ★

第1メインフェイズと同様に、好きな順で好きなだけキャラクターカードやアイテムを出したりアビリティや召喚獣を使ったりすることができます。

エンドフェイズ

- ・「ターン終了時まで」と書いてある効果が終わる。
- ・フォワードに与えられているダメージをすべて取り除く。
- ・手札が5枚より多ければ、5枚になるまで捨てる。

相手のターン

パーティーアタック

同じ属性が、あるいはPアイコンを持っているフォワードどうしはパーティーを組むことができる。その場合、合計値ぶんのパワーを持つ1体のフォワードとして扱う。それぞれのアビリティも使えるが、先制攻撃はパーティー全員が持っていない限り効果を発揮しない。

パワー 7000	+	パワー 2000	=	パワー 9000
-------------	---	-------------	---	-------------

★アビリティや召喚獣を使えるタイミング