

カードの使い方

ゲームの基本は、クリスタルポイント(CP)を支払ってカードを出すことだ。

CPを出す

CPを発生させる方法は2種類。

① バックアップをダルにする(1CP)



ダルにしたバックアップの属性と同じ属性のCPが発生する。

② 手札からカードを捨てる(2CP)



捨てたカードの属性と同じ属性のCPが2つ発生する。

CPを使う

左で用意したCPでコストを支払い、カードを使う。



POINT

- カードを出す時は、カードと同じ属性のCPが最低1つ必要。ただし、光と闇属性のカードはどの属性のCPでも可。
- 光属性と闇属性のカードだけは特別で、手札から捨ててCPを出すことができないので注意。
- 必要なコスト以上のCPを生み出しても、ほかのカードやアビリティの支払いに余った分を使うことはできない。

フィールド



① フィールド

各キャラクターとアイテムはフィールドに表向きに出す。フォワードとモンスター、アイテムはアクティブ状態(縦にした状態)で、バックアップはダル状態(横にした状態)でフィールドに出る。

② ダメージゾーン

ダメージを受けたらデッキの一番上をめくってここに1枚置き、7枚になったらゲームに負ける。

③ デッキ

デッキは裏向きに積んでおく。カードを引く時に、デッキが1枚もなかったら負けになる。

④ ブレイクゾーン

ダメージなどでブレイクされたキャラクター、手札から捨てたカードなどを表向きに置く。