# カードの見方

FF-TCGのカードは4種類。テキスト欄左上に書いてあるカードタイプで区別できる。



# キャラクター



## コスト・属性

このカードをプレイするためのコストと、 カードの属性が色で示されている。



カードの名前。この欄の右側にりアイコン がついているカードは、同じ名前のカード を何枚でもフィールドに出せる。また、ダ メージを受けた際に右側に欧アイコンを持 つカードがデッキからめくれたら、EXバー スト(→7ページ)が発動する。 アイコンを 持つカードについては、5ページ[パー ティーアイコン」を参照のこと。

# 🔁 カードタイプ

フォワード・バックアップ・召喚獣・モンス ターの種別と、ジョブを示す。

# **4** テキスト

カード固有の効果が書かれている。ここに 自身のカード名が書かれていたら、このカー ドそのものを指す。

#### 🗗 カード番号

カードの所属するチャプターと通し番号、 レアリティ、出典作品が書かれている。

#### ⑤ パワー

フォワードのみに書かれており、戦闘では この数値のダメージを相手のフォワードに 与える。パワー以上のダメージを受けたフォ ワードはブレイクされるが、ダメージを受 けていても与えるダメージは減らない。





キャラクターにはフォワード、 バックアップ、モンスターの3種 類がある。フォワードはおもにア タックしてプレイヤーにダメージ を与える役目を持つ。アタックし てきたフォワードをブロックして プレイヤーを守ることもできる。

めのCPを生み出せ、さらにアビ リティでゲームをサポートする。 モンスターはさまざまなアビリ

バックアップはカードを使うた

ティを持ち、《ダル》アイコンを 含むアビリティを出したターンか ら使用できる。

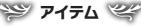
# 召喚獣

3000

対戦相手はそれを捨てる

C 2012 SQUARE ENIX CO. LTO. AN Sourced Developed by indiscome Co. Ltd.







召喚獣は1度限りの使いきりだ が強力な能力を持つカードがそろ っている。いつでも使用可能なの で、アビリティやほかの召喚獣に 対応できる。EXバースト (P7) を持つものも多く、召喚獣1枚で 一発逆転することも不可能ではな U)

対戦相手は手札を公開する。あなたはその中から1枚を推定する。

 $\langle 4 \rangle$ 

アイテムはキャラクターに装備 させるカードである。アイテムには 武器、防具、アクセサリの3種類が あり、それぞれの種類につき1枚ず つしかキャラクターに装備させら れない。「はずす」というアビリテ ィのコストを払うことで、いつでも 手札に戻すことができる。

### POINT

- **●フォワードとバックアップとモンス** ターを「キャラクター」と呼ぶ。
- ●同じカード(カード番号が同じもの) はデッキに3枚までしか入れられない。
- **●同じ名前のカード(カード番号が同** じかどうかを問わない) は、『ハアイコ ンがあれば何枚でもフィールドに出せ
- ●¶かない同じ名前のカードは、違う カードであっても1枚しか出せない(た だし、対戦相手のカードは数えない)。 2枚目は出そうとすることができず、 何らかの効果で出た場合は即座に両方 ともブレイクゾーンに置く。
- ●バックアップはダル状態でフィール ドに出、合計5枚までしか出せない。 6枚目を出そうとすることもできない。
- ●光と闇属性のキャラクターは、合わ せて1枚しかフィールドに出せず、2 枚目を出そうとすることもできない。